

DESTINACIJA EVROPA
PRAVILA IGRE



*DOGOVORITE SE O MIGRACIJSKI
POLITIKI IN SI OGLEDJTE POSLEDICE
SVOJIH ODLOČITEV.*

POTEK IGRE

Destinacija Evropa je izobraževalna igra vlog za 4 do 6 igralcev, v kateri **ne zmaga en sam igralec**. Namesto tega merite, kako uspešni ste bili kot skupina, in sicer:

- kako ste vplivali na življenja treh migrantov Ahmeda, Yulie in Sunila
- in kako ste vplivali na odnos javnosti v vaši državi (ali drugi državi EU po vaši izbiri) do migracij.

Odigrali boste **tri kroge**, v vsakem pa boste predstavljali skupino odločevalcev na različnih ravneh:

1. skupino **ministrov** iz različnih držav EU na srečanju **s komisarjem EU**;
2. **vlado** vaše države in
3. mestni svet v **glavnem mestu** vaše države (ali drugem večjem mestu).

V vsakem krogu igrate vlogo določene osebe ali skupine, ki mora rešiti **dva izziva, povezana z migracijami**.

Ko igrate svoje vloge, **razpravljate** in na koncu **glasujete** o tem, kako se spopasti z izzivi.

S svojimi odločitvami boste ustvarili svojo edinstveno priložnost za Evropsko unijo, svojo državo in tri migrante.

PRIPRAVA IGRE

Določite nekoga, ki bo spremljal dogodke, in mu dajte **komplet dogodkov** (sestavljen iz kart dogodkov, možnosti in prihodnosti). Med igro igralec, ki upravlja ta komplet, premakne vse odložene preskočene karte dogodkov, možnosti in prihodnosti na dno kupa kart.



Ko boste igro prvič uporabili, bodo vse karte v kompletu dogodkov v pravilnem (številčnem) vrstnem redu. Za naslednje igre jih boste morali sami zložiti po vrsti (začnite s številko 1, sledita 1A in 1B, nato 2, 2A, 2B itd.).

Določite, kdo bo spremljal čas. Ta igralec naj ima pri roki **časomer**.

Komplet vlog 1

Nekaj nasvetov, kako igrati svojo vlogo:

Na začetku vsakega kroga s svojimi besedami predstavite svojo vlogo.

Držite se svoje vloge in ne zastopajte svojih osebnih stališč. Morda boste morali izbrati, katero od dveh stališč se vam zdi pomembnejše za vašo vlogo.

Med razpravo poskušajte vplivati na druge, da bodo glasovali za vaše stališče, in ne pozabite, da si lahko tudi sami premislite.

0 Evropa in migracije

Migracije so že od nekdaj sestavni del evropske zgodovine. Še pred nedavnim je več ljudi zapustilo Evropo v iskanju boljše priložnosti, kot pa je bilo tistih, ki so se vanjo priselili. Danes večina migrantov iz držav zunaj Evropske unije pride zakonito, in sicer zaradi družine, dela ali izobraževanja. Prosilci za azil, od katerih nekateri prispejo s čolni ali prečkajo kopenske meje, v povprečju vsako leto obsegajo manj kot petino vseh prihodov.

Vsakemu igralcu dajte **karto s kompletom vlog**. Če je pet igralcev, izpusite komplet vlog 6. Če so štirje igralci, izpusite kompleta vlog 5 in 6.

Pripravite migrante in javnost EU: Vzemite en neuporabljen komplet 3 kart migrantov in 1 karte javnosti EU, vse preostale karte migrantov in EU pa pustite v škatli.

Karte migrantov: Preberite osnovne podatke na vsaki karti, nato pa se eno minuto pogovarjajte o tem, kakšne so po vašem mnenju sanje in upi vsakega migranta ob prihodu v EU. Zapišite jih na prednje strani kart.

Karta javnosti EU: Na to karto zapišite, kaj veste o odnosu javnosti do migracij v izbrani državi EU. Kako odprti ali odklonilni so tamkajšnji prebivalci do migracij? Nekaj minut razpravljajte, nato pa postavite žeton javnosti EU na eno od treh sivih mest na sredini lestvice na karti. Če se ne morete odločiti, jo postavite na sredinsko mesto.

Vaše karte migrantov in javnosti EU bi morale biti zdaj postavljene nekako takole:

Ahmed sanja o:
 25 let
 Bil je vseh evropskih držav, razen Srbije, brez vizov.
 Če bi onkraj meja, bi me mučili ali ubili.

Yulia sanja o:
 27 let
 Viskovna Evropa zong EU.
 Prostanika.
 Ljudema / otroci / jeti.
 Z deloma je eno državo in storiti dostopno državo.

Sunil sanja o:
 33 let
 Južna Azija
 muslimanski
 ženo in dva otroka (10 in 5 let)
 Trida deloma, vendar je moja plača prevelika.

Javnost v EU (stališča)
 ODPRTO NEUTRALNO ZAPRTO
 vaša država:
 prebivalstvo:
 % prebivalstva, rojenega v tujini:



Pripravite **žetone za izražanje sreče** in **glasovalne žetone**.

Zemljevid postavite na mizo. Deluje namreč kot opomnik, od kod migranti prihajajo in kam gredo.

KROGI

Na začetku vsakega od treh krogov mora imeti vsak igralec **10 glasovalnih žetonov**.

V vsakem krogu nastopate kot druga oseba ali skupina. (Glej podrobnosti za ta krog na **karti kompleta vlog**.)



1. krog – srečanje **ministrov** iz različnih držav EU s **komisarjem** EU, pristojnim za migracije.



2. krog – srečanje z **vlado** izbrane države.



3. krog – sestanek mestnega sveta v glavnem **mestu** te države ali drugem večjem mestu.

Ko vsi igralci preberejo svoje vloge, krog začne igralec s kompletom dogodkov. V vsakem krogu se razpravlja o dveh dogodkih, o katerih se nato glasuje, kot je opisano v nadaljevanju.

DOGODKI IN MOŽNOSTI



Igralec, ki ima na karti kompleta vlog **simbol mikrofona**, stori naslednje:

- obrne karto dogodka 1, jo naglas prebere in položi na mizo obrnjeno navzgor;
- vzame 2 karti z možnostmi za ta dogodek (imeti morata enako številko kot dogodek ter črki A in B);
- glasno prebere besedilo na prednji (barvni) strani vsake karte in ju nato položi pod karto dogodka.

Za zdaj še **ne pogledjte** hrbtne strani kart z možnostmi.

Pri dogodku 1 morajo biti vaše karte razporejene, kot je prikazano na naslednji strani.

RAZPRAVA (VSI IGRALCI)

Zdaj imate **7 minut** časa, da razpravljate o trenutnem dogodku in možnostih za razplet. Upoštevajte **nasvete** o tem, kako igrati svojo vlogo z vrha karte s kompletom vlog.

Igralec s simbolom mikrofona na karti vloge začne razpravo.

Merilec časa nastavi časomer in da znak, ko se čas izteče in je čas za glasovanje.



Spopadi v sosednjih državah

Večina migrantov pride v EU zakonito, z namenom, da bi delali, študirali ali se pridružili družini. Toda na sosednjih območjih na vzhodu potekajo oboroženi spopadi, brezvizumsko potovanje v EU iz prizadetih držav pa je bilo ukinjeno.

Na stotine ljudi vsak dan poskuša prečkati meje EU v iskanju varnosti in boljših življenjskih razmer. **Ahmed** je že pred nekaj časa obtičal zunaj EU in znova poskuša prečkati mejo. Tudi **Yulia** se je odločila zapustiti svojo državo. **Sunil** je še vedno doma in se pripravlja na selitev v EU, kjer so mu ponudili službo.

1A

Kaj je treba storiti?

1B

1A Naj se jim dovoli vstop, tiste, ki potrebujejo zaščito, pa naj se razporedi po vsej EU.

Države EU si delijo odgovornost, begunci dobijo zaščito.

Nekatere države so lahko preobremenjene, če vse države EU ne sprejmejo vsaj nekaj beguncev.



1B Naj se jim ne dovoli vstop; državam, ki jih sprejmejo nazaj, naj se plača nadomestilo.

Manj ljudi nezakonito prispe v EU prek vzhodnih meja.

Življenje beguncev in migrantov je težje kot v Evropi; nadomestilo državam gostiteljicam med državljani EU ni priljubljeno.



GLASOVANJE

Vsak igralec zdaj z glasovalnimi žetoni glasuje o dveh možnostih. To se stori tako:

- položite 1 ali več žetonov na karto možnosti;
- glasujete lahko za obe možnosti, in sicer tako, da položite žetone ne vsako od njiju;
- v vsakem krogu lahko pri prvem dogodku uporabite največ 9 žetonov – vsaj 1 žeton morate obdržati za drugi dogodek;
- ko enkrat izberete možnost, glasovalnih žetonov ne morete več odstraniti. Lahko pa jih dodate več glede na to, kako glasujejo drugi igralci;
- če ste neodločeni, se glasovanja lahko vzdržite.



Ko vsi glasujejo, **zmaga** možnost z največ glasovalnimi žetoni.

Če je na obeh kartah možnosti enako število glasovalnih žetonov, **odloči** igralec s **simbolom mikrofona** na svoji karti vloge.

Neuporabljenih glasovalnih žetonov med krogi ne smete obdržati.

IZIDI

Odstranite vse glasovalne žetone z obeh kart možnosti in jih odložite za naslednji krog.

Poraženo karto možnosti premaknite na dno kupa.

Obrnite zmagovalno karto možnosti in naglas preberite rezultat na drugi strani.

Da bi prikazali **vpliv** na življenje in zadovoljstvo migrantov in javnosti:

- na vsako karto migranta položite **žeton za izražanje sreče** (zeleni ali rdeči);
- premaknite **žeton javnosti EU** za eno mesto v označeno smer.

Zmagovalno karto možnosti pustite na mizi.

Primer karte možnosti:

Na karto migranta Sunila položite zeleni žeton (z veselim obrazom).

Na Ahmedovo karto ne položite nobenega žetona.

Na Yulio položite rdeči žeton (z žalostnim obrazom).

Udločili ste se, da tujim delavcem olajšate prihod in zakonito delo v vaši državi.

AHMED
»Konkurenca za delovna mesta je večja, toda ljudje vsaj razumejo, da so migranti v tej državi potrebni.«

SUNIL
»Bilo je preprosto. Podjetje, ki me je najelo, je poskrbelo za moje dokumente. Bomo videli, kako bo šlo in kdaj bom lahko pripeljal družino.«

YULIA
»Nadzo za preprečevanje nezakonitega dela je čedalje večji. Čedalje težje najdem delo.«

JAVNOST V EU
»V podjetjih primanjkuje usposobljenih delavcev in migranti lahko pomagajo zapolniti vrzeli. Toda storiti je treba več, da bi jim pomagali pri vključevanju.«

→9

Žeton javnosti EU premaknite za eno mesto na levo, v smeri 'odprto'.

Zdaj preberite karto 9.

V **spodnjem desnem kotu karte** je majhna številka, ki vam pove, katera karta dogodka ali prihodnosti sledi:

- če je bil to prvi dogodek v tem krogu, nadaljujte z naslednjim dogodkom in sledite enakim korakom kot pri dogodku 1;
- če je to bil drugi dogodek v tem krogu:
 - pojdite na modro **karto prihodnjih izidov** s številko, navedeno v spodnjem desnem kotu zadnje zmagovalne karte možnosti;
 - naglas jo preberite in pustite na mizi;
 - nadaljujte v drugi krog (dogodek 8): preberite navodila za svojo novo vlogo in vsakemu igralcu dajte po 10 glasovalnih žetonov. Enako storite v 3. krogu (začnite z dogodkom 15).

RAZPRAVA & KONEC IGRE

Ko končate vse tri kroge:

- preberite karto razprava (#22);
- izstopite iz svoje zadnje vloge in nadaljujte razpravo na podlagi lastnega mnenja.

Upamo, da vam je igra **Destinacija Evropa** pomagala spoznati vprašanja migracij in vključevanja z različnih vidikov.

SESTAVNI DELI

- 6 prepognjenih kart kompleta vlog
- 53 kart: 11 kart dogodkov, 18 kart možnosti, 12 kart prihodnjih izidov, 3 kompleti po 3 karte migrantov, vsak s po 1 karto javnosti EU
- 60 glasovalnih žetonov, 16 obojestranskih žetonov za izražanje sreče, 1 žeton javnosti EU (in po 1 rezervni žeton za vsakega od njih)
- 1 obojestranski zemljevid
- pravila



Financira
Evropska unija



AVTORJI

Oblikovanje igre: Alice Szczepanikova v sodelovanju z Gamesandlearning.nl

Grafično oblikovanje & ilustracije: Heiko Günther

Izdala: Evropska migracijska mreža, 2021

Vaša postavitev na koncu igre bo videti nekako takole:

Odlučili ste se, da migrantom dovolite vstop in jih nekaj razporedite po EU.

AHMED
»Kamno lahko zaprosim za azil v Evropi in najdem kraj, kjer bom imel prihodnost.«

SUNIL
»Tudo delati, vendar je moja plača niska. Dobiš samo parovozno za določeno državo v Evropi. Družino moram prevažati, da je dobro, da gram tja.«

JAVNOST V EU
»Nalaga se je realno. Ni več treba plašiti promotorjev običajnih ljudi na mejah. Toda koliko jih bo da priložilo za to postiti?«

YULIA
»Kajpa mi je! Pravijo, da me bodo poslali nazaj, da imam bogatino, ampak čaka me mrazem doma.«

→2

Odlučili ste se, da lahko nekatere države EU ponovno načrtujejo svojo mejo.

AHMED
»Preostanek denarja plačam tihotopcu, da me prepelje tja. Kjer živijo moji bratranec. Vendar me ustavijo in poslajo nazaj (ja kjer sem prvi vstopil v EU).«

SUNIL
»Pravijo, da ne bi nove meje ustavile nezakonite migracije, delavci, ki imajo parovozno za določeno državo.«

JAVNOST V EU
»Kamno se nekaj dela za nadzor migracij, vendar je ta novi nadzor na meji zelo drag in nam ostajajo življenja.«

YULIA
»Nimam denarja. Moram ostati tukaj. Tu je veliko ljudi, kot sem jaz. Domovina se ničesar boji, jama, policija pa bo bolj agresivna.«

→4

Nadzor na mejah, ni vstopa za nezakonite migrante.

Ahmed pride na vrsto, vendar je pri drugi državi v polni poti. Sunil mu, da se delavci, kot je on, v Evropi še vedno tiskajo. Yulia običajno in ne more odgovoriti v državo, za katero je upela, da bo v njej našla delo.

Država v EU ni na boji obdobja na boji zaprti. EU je zelo razdeljena glede tega, kako naj se upravlja z novimi vstopi prihajalci za azil in nezakonitih migrantov v državo. Nekatera država ne primarno uvedla azilne na meji, ki so ga prvič testirali. To je drugo zavezo pogodbenice, vendar pa nekateri menijo, da je vredno preizkušati vstop migrantov.

→8

Odlučili ste se, da tujim delavcem olajšate prihod in zakonito dela v vozi državi.

AHMED
»Konkurenca je delovna mesta je vseeno, toda živijo moji razpisovalci da se migrirajo v to državo potovanja.«

SUNIL
»Kamno je prepovedano. Pravijo, ki me je napelje, je postarbo za moje dokumente. Bona volja, kako bo šlo in kdaj bom lahko prišel v državo.«

JAVNOST V EU
»V rednih promotorjev zaposlovanje delavci in migranti lahko pomagajo zaposlovanje. Toda stvari je treba svet, da bi jim pomagali pri vključitvi.«

YULIA
»Nadzor za preprečevanje nezakonitega dela in delavci svet, kajpa lahko napelje doma.«

→9

Odlučili ste se, da podprete integracijo delavcev migrantov.

AHMED
»Tu lahko lopti začnejo moji življenja. Tako kot jaz - ne prebivalstvo in da bi se vključil vrti doma.«

SUNIL
»Kamno delam in imam časa za prebivalstvo. Država še vedno čaka na delovnjake, da se mi lahko pridruži.«

JAVNOST V EU
»Mnogi država potrebuje tuje delavce. Če splošno znano, jama, je treba obvladati, da ostajajo.«

YULIA
»Mnogi bi bolj malo pomagali. Na tujci z običajni. O tem, da bi lahko prejelajo evropske stroške, lahko same pomagajo.«

→12

Vzporedna življenja in nove destinacije

Ahmed in **Yulia** najeta na življenja tukaj. Sunil redi živi tukaj, vendar brez države ne bo ostal. Yulia mu povzema dovolj neurejenega statusa.

Država v EU ni na boji odprta na boji zaprti. Tuji delavci se vr, vendar se pričakuje, da ne bodo ostali za vedno. Mnogi dajejo vzporedna življenja in mnogi malo slišna z državo. Tako pričakuje mnogi državo. Upravičeni delavci se odzovejo po drugih destinacijah zunaj Evrope, kjer bi imeli boljše možnosti za vstopale.

→15

Uvedli ste nov program vključevanja.

AHMED
»Običajno, kajpa jama v kamnito in običajno. Vključevanje. To me bo pomagalo pri moji zaposlovanje. Prihajajo in drugi meštri dami svetovni, jama se prebivalstvo.«

SUNIL
»Kamno je pomagal pri zaposlovanju, vendar me skrbi, kaj se delavci pričakuje, da bi jim pomagali pri vključitvi.«

JAVNOST V EU
»Mnogi država je treba pomagati pri vstopu žele in običajno zaposlovanje. Kaj pa je za pridobivanje vsake države, jama da se vedno pridružijo socialni pomoči.«

YULIA
»Kamno, kajpa postajajo lažje. Tuji brez dokumentov lahko pridružijo v kamnito, kajpa.«

→16

Odlučili ste se, da boste glavni v varnost in predelih, kjer živi veliko novih priseljencev.

AHMED
»Običajno se vzpostavljajo, in manj delovnjakov. Na delovnjakov, ki so vključeni moji nauki, me ne pomagajo ne razgovor za službo.«

SUNIL
»To je dobra novica. In služba se zagotovo vrstimo postati in se ne počutim vedno varnega.«

JAVNOST V EU
»Kamno se v tem menilo nekaj dela na postopno izboljšanje. Toda ali bi to ne našlo delavce v lah assestah?«

YULIA
»To mi ni všeč. Kaj da bozo začeli prevažati dokumente?«

→19

Jezik, delo in boljši odnosi

Ahmed je vsaki, da je boljši služba. Sunil ni dovolj prihodnost svoje države in tam kraju. Yulia se počutijo vključiti v družbo, a po skrbi, da bo ostala brez službe.

Država v EU postaja bolj odprta. Mnogi vključijo v integracijo in kajpa in podpirajo pri zaposlovanju. Delovni mestni in vedno mnogi vključijo z manjmi in spretnosti migrantov in v celoti izkoristiti njihovega potenciala. Slabosti državnih cenijo pridobivanje migrantov pri učenju jezika in nekateri deli. Odnosi se izboljšujejo.

→22

Razprava

Pravili ste da konca zganite. Ponovno si ogledate svoje tri prihodnje vede in jih predstaviteljcu.

Ali so **Ahmed**, **Yulia** in **Sunil** bolj ali manj srečni? Ali so se jim uresničile sanje? Ali bodo ostali v vaši državi?

Ali je država bolj zaprti ali odprta za priseljence? Ali bi sami želeli živeti v takšni prihodnosti?

Kaj ste se naučili? Ali lahko predlagate boljše rešitve za izzive?

Če so druge skupine istovrstno igralne igra, primerjajte svoje rezultate z njihovimi predstaviteljcu rezultate.

Javnost v EU (stališča)

ODPRTO NEUTRALNO ZAPRTO

vaša država: *ODPRTO*

prebivalstvo: *ODPRTO* / *ne*

prebivalstvo, rojenega v tujini: *ne*

Ahmed sanja o: *ne*

Mr. Ahmed in žena in Yulia in ne delo.

Mr. Ahmed in žena in Yulia in ne delo.

Mr. Ahmed in žena in Yulia in ne delo.

Mr. Ahmed in žena in Yulia in ne delo.

Sunil sanja o: *ne*

Mr. Ahmed in žena in Yulia in ne delo.

Mr. Ahmed in žena in Yulia in ne delo.

Mr. Ahmed in žena in Yulia in ne delo.

Mr. Ahmed in žena in Yulia in ne delo.

Yulia sanja o: *ne*

Mr. Ahmed in žena in Yulia in ne delo.

Mr. Ahmed in žena in Yulia in ne delo.

Mr. Ahmed in žena in Yulia in ne delo.

Mr. Ahmed in žena in Yulia in ne delo.

PRAVILA NA KRATKO

Vsakemu igralcu dajte karto kompleta vlog s tremi migranti in javnostjo EU. Prepričajte se, da so karte dogodkov v pravilnem vrstnem redu, in jih dajte enemu igralcu.

Igrajte tri kroge. Po zadnjem krogu predebatirajte in primerjajte izide z drugimi skupinami, ki so igrale.

VSAK KROG

- Preglejte svojo vlogo in položaje v tem krogu ter preverite, ali imate 10 glasovalnih žetonov.
- Razpravljajte in glasujte o dveh dogodkih.
- Preberite karto prihodnjega izida.

VSAK DOGODEK

- Preberite dogodek z možnostma A in B.
- Razpravljajte 7 minut, nato glasujte.
- Preberite izid na zmagovalni karti možnosti in odstranite drugo karto možnosti.
- Žeton za izražanje čustev položite na migrante in premaknite žeton javnosti EU.

PRAVILA ZA GLASOVANJE

- Glasujete lahko za obe možnosti.
- Lahko se vzdržite glasovanja.
- Že položenih glasovalnih žetonov ne morete vzeti nazaj.
- V prvem glasovanju posameznega kroga lahko porabite do 9 glasovalnih žetonov (za drugi dogodek morate obdržati vsaj enega).